

Historia Games

Le Moyen-Age ; la création et le développement des villes



Niveau : 1^{ère} > 3^{ème} secondaire (12-15 ans)

Durée de l'animation : 5 h 00

Nombre de participants : min 15 - max 25

Tarif : sur demande

OBJECTIFS :

- Comprendre l'industrialisation des villes ;
- Identifier les étapes du développement d'une ville ;
- Découvrir le mode de vie d'autrefois ;
- Apprendre le vocabulaire spécifique à cette période.

OUTILS UTILISES :

- Schéma de l'évolution la ville ;
- Éléments pour construire la ville sur une maquette (moulin, Tour Burbant, église, enceintes ...) ;
- Dossier pédagogique contenant les fiches à compléter.

Une animation en deux temps : Ath - Lessines

- ✓ La visite de la Tour Burbant d'Ath permet de découvrir les raisons qui ont poussé Baudouin IV à bâtir cet édifice. Et de comprendre le développement de la ville autour d'un donjon.
- ✓ A l'Hôpital Notre-Dame à la Rose, le thème de la maladie et des soins prodigués aux malades, durant le Moyen Age, sont abordés de manière interactive.

Dans le cadre du cours d'Histoire et d'Etude du Milieu



RECHERCHEZ

Autour de maquettes, recréez la construction de la ville d'Ath en 3D. Placez la première pierre de la ville, la Tour Burbant. A partir d'indices et d'informations reçues, prenez soin d'un malade souffrant de peste, de gangrène, d'une pneumonie, ...

Informations et réservations :
Office de tourisme d'Ath
Rue de Pintamont, 18
7800 ATH
Tél : 068/68 13 00
Mail : office.de.tourisme@ath.be
Web : www.visitath.be



E.R. Office de Tourisme d' Ath

L'équipe pédagogique de l'Office de Tourisme d'Ath

